이력서

Unity / C# 게임 개발 지원

성명	전찬우	지원 직무	Unity / C# 게임 클라이언트·시스템 개발
지원 구분	신입 · 직무 전환	포트폴리오	jcsoft-personal-portfolio.pages.dev
개발 기록	youtube.com/@jcsoft3009		

기술

구분	기술·도구
게임 개발	Unity, C#
제작 도구	Unity Editor 확장, 데이터 검증·생성 자동화
협업·버전 관리	Git, GitHub
이전 개발	.NET WinForms, REST API, MySQL, Selenium, OpenCV/OCR

프로젝트 경험

기간	프로젝트	역할	주요 업무 및 결과
2026 1개월	**Project Monster Taming** 팀 프로젝트	팀장 메인 개발	• 4인 팀 일정·기능 연결 조율 및 통합 빌드 관리 • 전투·몬스터 AI·저장·성장·절차 생성 시스템 구현 • Monster Maker 입력 검증·Runtime 자산 생성·Catalog 등록 자동화 • 전투 준비부터 결과·성장까지 플레이 흐름 통합
2026 약 17일	**WORM KNIGHT** 4인 팀 프로젝트	팀장 메인 개발	• 몸통 분리·재결합이 무기와 전투 방식에 영향을 주는 코어 규칙 구현 • 컨보이·세그먼트·HUD와 팀 기능 통합 • 17일 안에 핵심 전투 루프와 팀 기능 통합 완료
2026–현재	**ProjectVTP** 개인 연구 프로젝트	기획 개발	• 완성 게임보다 시스템 검증에 초점을 둔 개인 샌드박스 연구소 • 파티 전투·원소 반응·몬스터 AI·절차 생성 구조 실험 • 구현 결과를 실제 플레이 환경에서 반복 검증·개선

경력

기간	구분	주요 업무 및 성과
게임 개발 전환 이전	**온라인 마케팅 사업 운영** 업무 자동화 개발	• C#·Selenium·API·DB 기반 업무 자동화 프로그램 100개 이상 제작·운영 • 외부 개발 수주에서 요구 분석부터 구현·운영·유지보수까지 담당 • 2018년 ADPICK MASTER V 선정 · 사업체 최고 연간 순이익 약 5억 원 기록
2013년부터 약 2년 6개월	**LG디스플레이 1차 협력사** 생산라인·기계 설계	3D CAD를 사용해 생산라인과 라인을 구성하는 자동화 장비·설비를 설계했습니다.

학력 · 수상

기간	학교	내용
2014년 입학 중퇴	**한국산업기술대학교** 현 한국공학대학교	스마트기계과 · 일학습병행제
고교 재학	**양영디지털고등학교** 로봇과	교내 기계설계대회·창업경진대회 1위 총 5회 고등학생 신분으로 출전한 대학생 대상 대회 4위